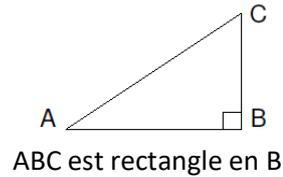


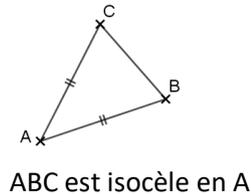
Reconnaître un triangle ou un quadrilatère particulier à l'aide des longueurs ou des milieux.

1. Triangles

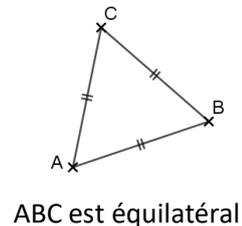
Définition : (Rappel) Si un triangle a un angle droit alors c'est un triangle rectangle.



Définition : (Rappel) Si un triangle a deux côtés de même longueur alors c'est un triangle isocèle.

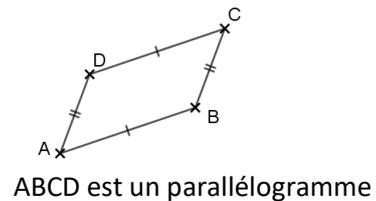


Définition : (Rappel) Si un triangle a trois côtés égaux alors c'est un triangle équilatéral.

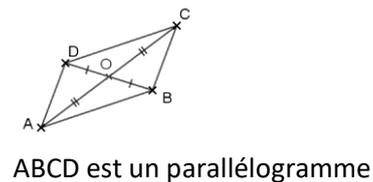


2. Parallélogrammes

Définition : (Rappel) Si un quadrilatère a ses côtés opposés de même longueur alors c'est un parallélogramme.

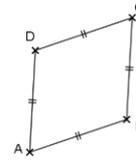


Propriété : (Rappel) Si un quadrilatère a ses diagonales qui se coupent en leur milieu alors c'est un parallélogramme.



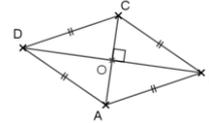
3. Parallélogrammes particuliers

Propriété : (Rappel) Si un parallélogramme a deux côtés consécutifs de même longueur alors c'est un losange.



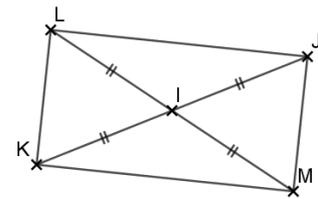
ABCD est un losange

Propriété (Rappel) Si un parallélogramme a ses diagonales perpendiculaires alors c'est un losange.



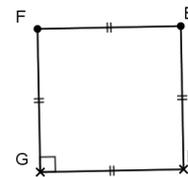
ABCD est un losange.

Propriété: (Rappel) Si un parallélogramme a ses diagonales de même longueur alors c'est un rectangle.



KLJM est un rectangle

Propriété (Rappel) Si un quadrilatère est un losange et un rectangle alors c'est un carré.



EFGH est un carré