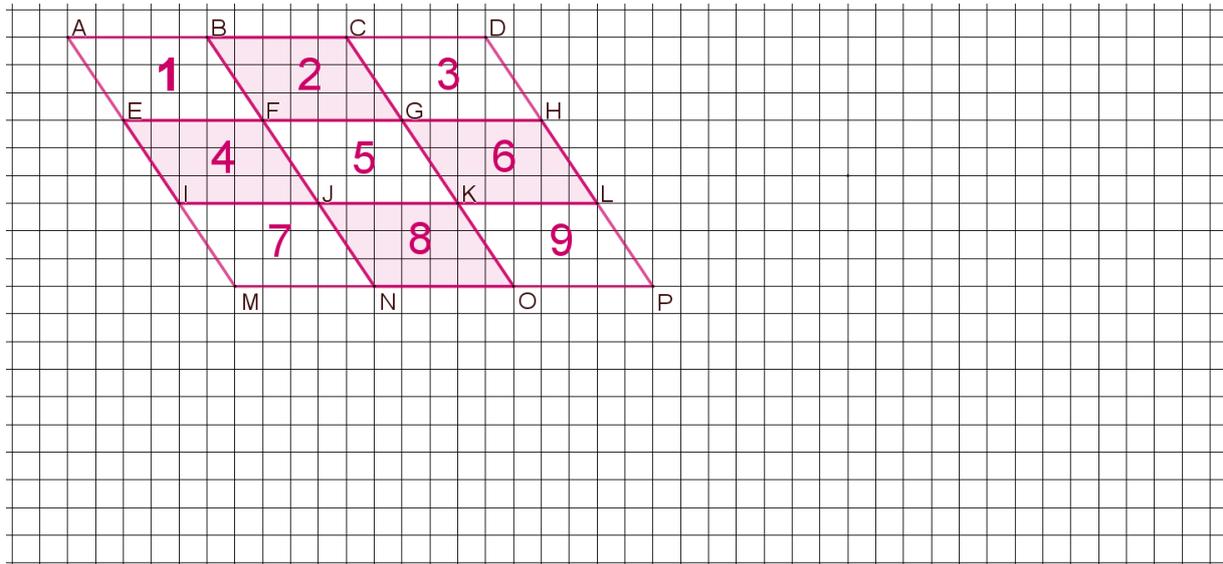


Vecteurs :

Activité 1 « A la découverte du plan vectoriel »



Utilisez cette feuille, le plan affine pour placer les points et votre feuille de calque, le plan vectoriel pour tracer les vecteurs.

- 1) Quelle est l'image de B par la translation qui envoie 1 sur 5 ?
Tracer le vecteur \vec{u} de la translation qui envoie 1 sur 5.
- 2) Quelle est l'image du point J par cette translation ? Placer l'image de N par cette translation.
Expliquez votre construction.

- 3) Quelle est l'image de B par la translation qui envoie 1 sur 6 ?
Tracer le vecteur \vec{v} de la translation qui envoie 1 sur 6.
- 4) Tracer l'image de 6 par la translation de vecteur \vec{v}
- 5) Tracer le vecteur \vec{w} qui envoie 5 sur 7.
- 6) Tracer le vecteur \vec{t} qui envoie 8 sur 6.
- 7) Que peut-on dire des vecteurs \vec{w} et \vec{t} ?

- 8) Tracer l'image de 9 par la translation de vecteur \vec{w} , puis l'image de ce nouveau parallélogramme par la translation de vecteur \vec{t} . Qu'observe-t-on ?

- 9) Tracer le vecteur \vec{s} de la translation qui envoie 1 sur 9 ? Que peut-on dire de \vec{u} et \vec{s} ?