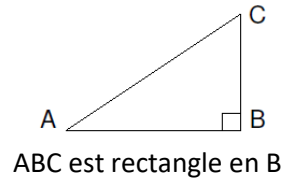


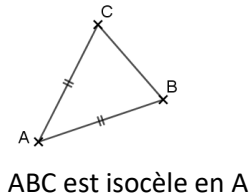
Reconnaître un triangle ou un quadrilatère particulier à l'aide des longueurs ou des milieux.

1. Triangles

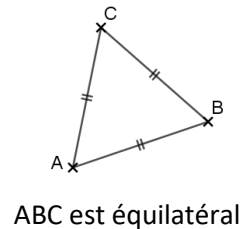
Définition : (Rappel) Si un triangle a un angle droit alors c'est un triangle rectangle.



Définition : (Rappel) Si un triangle a deux côtés de même longueur alors c'est un triangle isocèle.

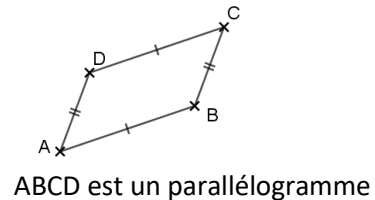


Définition : (Rappel) Si un triangle a trois côtés égaux alors c'est un triangle équilatéral.

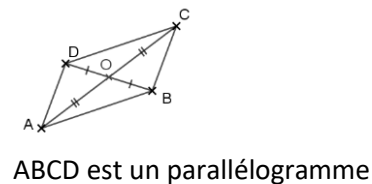


2. Parallélogrammes

Définition : (Rappel) Si un quadrilatère a ses côtés opposés de même longueur alors c'est un parallélogramme.



Propriété : (Rappel) Si un quadrilatère a ses diagonales qui se coupent en leur milieu alors c'est un parallélogramme.



3. Parallélogrammes particuliers

a. Reconnaissance par les définitions

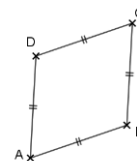
Propriété : (Rappel) Si un quadrilatère a 4 côtés égaux alors c'est un losange.

Propriété : (Rappel) Si un quadrilatère a 3 angles droits alors c'est un rectangle.

Propriété : (Rappel) Si un quadrilatère est un losange et un rectangle alors c'est un carré.

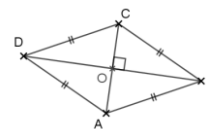
b. Reconnaissance par les propriétés

Propriété : (Rappel) Si un parallélogramme a deux côtés consécutifs de même longueur alors c'est un losange.



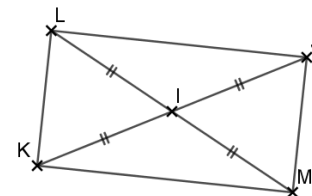
ABCD est un losange

Propriété (Rappel) Si un parallélogramme a ses diagonales perpendiculaires alors c'est un losange.



ABCD est un losange.

Propriété : (Rappel) Si un parallélogramme a ses diagonales de même longueur alors c'est un rectangle.



KLJM est un rectangle